

1.

1. Allez à la page Web suivante : clx.ch/scanmouse
2. Dans la partie supérieure, vous voyez les téléchargements disponibles pour Windows et macOS.
3. Cliquez sur «Download Windows» et une fois que le fichier est téléchargé, vous le trouverez «Téléchargements»



2.

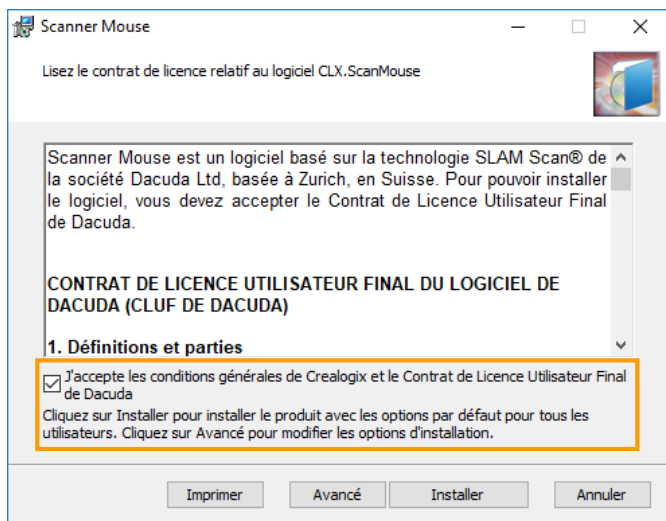
Double clic sur le fichier **ScanMouse**.

Sélectionnez la **langue** et cliquez sur «**Installer**».



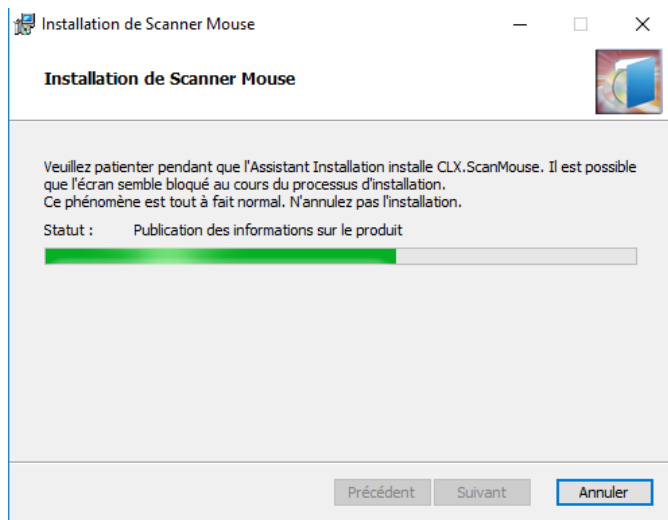
3.

Cochez la case «**J'accepte les conditions générales de Crealogix ...** » et ensuite cliquez sur **Installer**.



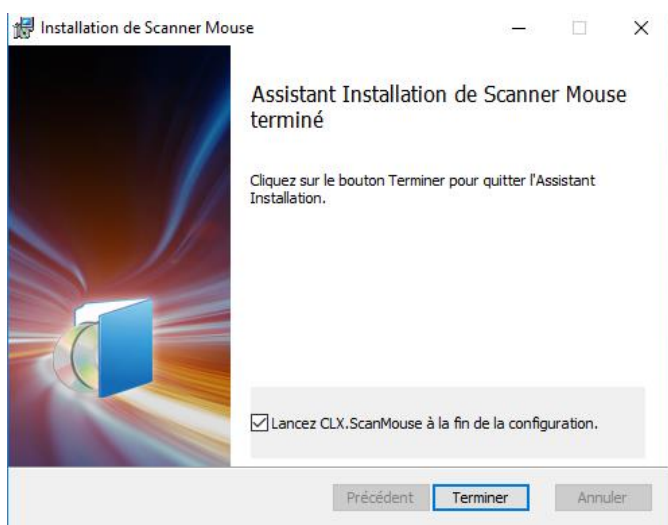
4.

Attendez que l'installation soit terminée.



5.

Maintenant, cliquez sur «Terminer».



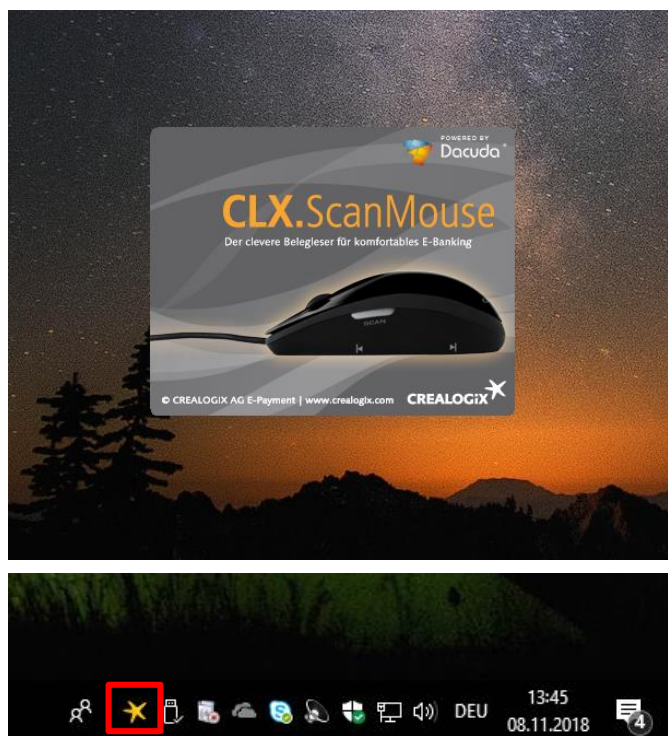
6.

Le logiciel est alors démarré et vous verrez en bas à droite une **étoile orange**.

A l'avenir la ScanMouse démarrera automatiquement avec Windows et s'affichera dans les applications de la barre en bas à droite.

Retirez protection transparente sur la face inférieure de la ScanMouse et connectez-la à un port USB de votre ordinateur.

(USB-HUB/distributeur/adaptateur peut perturber la connexion)



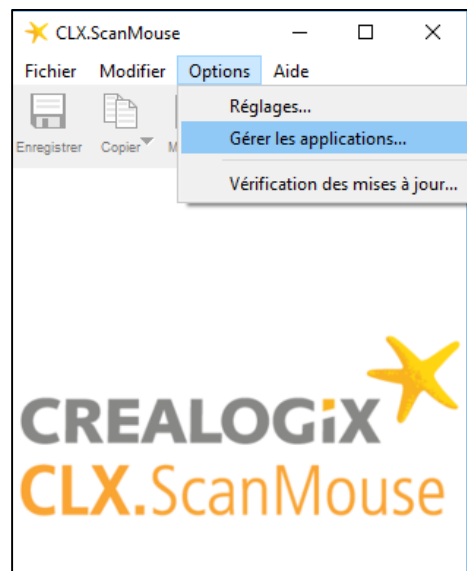
7.

La fenêtre principale s'ouvre sur le côté droit de l'écran.



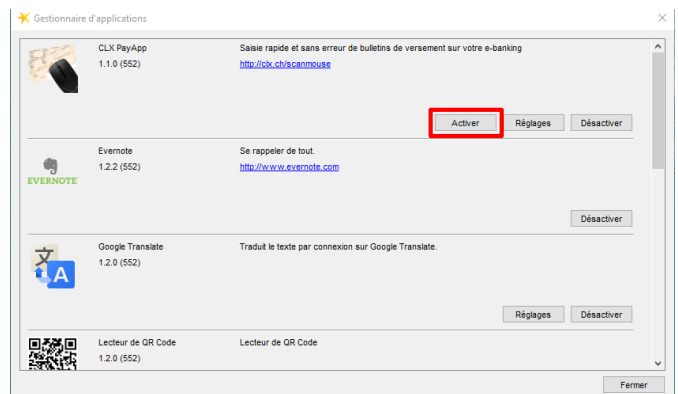
8.

Cliquez sur «Options – Gérer les applications...».



9.

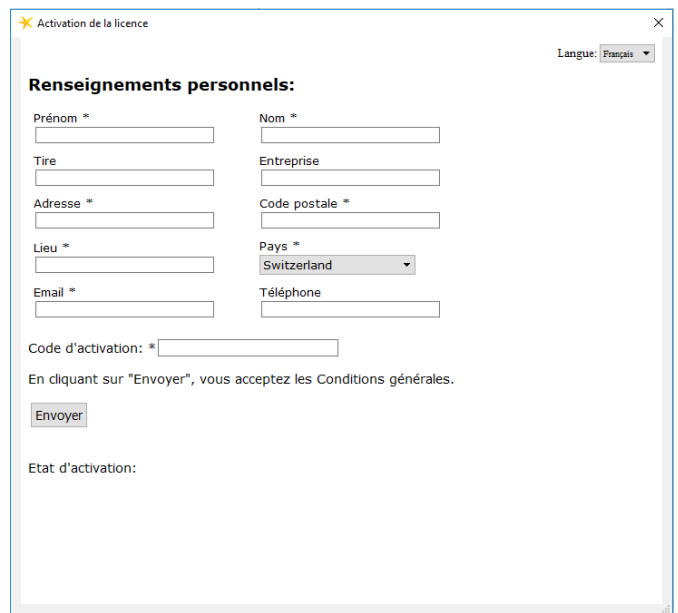
Ensuite cliquez sur «Activer».



10.

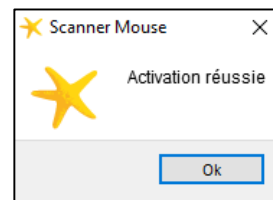
Remplissez le formulaire et le **code d'activation** (clé de licence) se trouve sur l'emballage de la ScanMouse.

Cliquez sur «**Envoyer**».



11.

L'activation est réussie et cliquez sur «**OK**»



12.

Pour paramétrer la ScanMouse, veuillez cliquer encore sur «**Options – Gérer les applications... - Réglages**».



13.

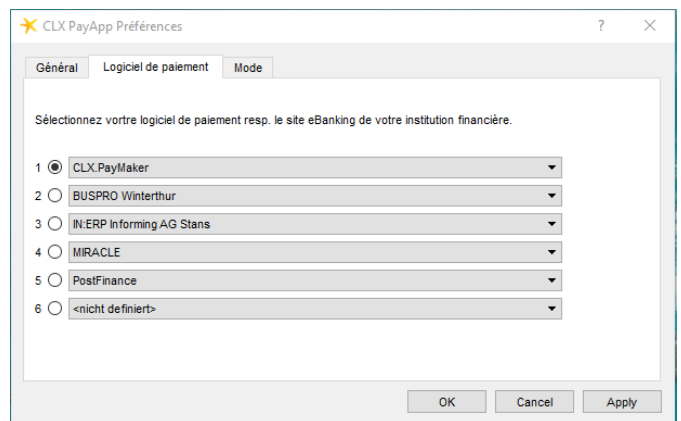
Dans «**Général**» vous pouvez changer la langue.



14.

Dans «**Logiciel de paiement**» vous pouvez sélectionner votre logiciel de paiement ou E-Banking.

Jusqu'à 6 logiciels de paiement ou E-Banking différents peuvent être sélectionnés.



15.

Dans «**Mode**» vous trouvez les fonctions après la lecture de la ligne de codage (correcte ou incorrecte).

Sélectionnez vos préférences et confirmez-les avec «**OK**».

